

KJE JE BELA LENDAVALA oz. GE JE BEJLA LENDAVA

Igro lahko igra poljubno število igralcev. Prvi igralec je na vseh štirih, drugi mu stoji oz. lažje je da mu sedi na hrbtu in ga vpraša:

»Ge je bejla Lendava?«

»Atan gori.«

»Ka tan delajo?«

»Pogače pečejo.«

»Pogledni gor, ka ti Bougec edno vržejo!«

Igralec, ki drži na svojem hrbtu soigralca, se začne premikati, pozibavati in skuša igralca vreči na tla.



ŽIBEKI, ŽIBEKI PRIDETE DOMOV oz. ŽIBEKI ŽIBEKI OTE DOMOV

Igra se igra na prostem in je za njo potrebno najmanj 5 igralcev (mama, žibeki in volk). Na eni strani je mati, ki kliče svoje otroke domov, na ob strani v grmu pa jih čaka volk, ki hoče otroke ujeti. Igra se igra tako:

Mati: »Žibeki, žibeki, ote domou!«

Žibeki: »Nemo šli, ka je vuk za grmom!«

Mati: »Ka pa dela?«

Žibeki: »Mujvle se!«

Mati: »S ken se pa brijše?«

Žibeki: »Z mačkijin repon.«

Mati: Žibeki, žibeki, ote domou!«Nato začnejo žibeki teči proti svoji materi, medtem pa jih lovi volk. Če volk katerega žibeka ulovi, potem ta postane volk in z njim lovi naprej. Igra se nadaljuje tako dolgo dokler volk ne ujame vseh otrok.



TURIZMU POMAGA LASTNA GLAVA

FESTIVAL NAJ BO

OSNOVNA ŠOLA

FRANCETA PREŠERNA ČRENŠOVCI



V ZLOŽENKI SO PREDSTAVLJENE IN OPISANE IGRE, KI SO SE JIH NEKOČ IGRALI V ČRENŠOVCIH.

RISBE SO NARISALI UČENCI 2. RAZREDA V RAZŠIRJENEM PROGRAMU, OPISE IGER SO ZBRALE UČENKE V TURISTIČNEM KROŽKU

Črenšovci, 2020

SAMOKOLNICO VOZITI oz. TELIGE VOZITI

Igro lahko igra poljubno število igralcev. Eden je bil samokolnica, drugi pa je vozil. Tisti, ki je bil samokolnica, je legel s trebuhom na tla in se z rokami oprl, kot da bi delal sklece, Tisti, ki je vozil, pa ga je prijel za noge in sta se pomikala naprej, tekmovali so kdo pride prej na cilj.



VRTENJE GUMBA

Gumb z luknjicama privežemo na vrvico tako, da je gumb na sredini, na vsaki strani pa gre vrvica gor in dol. Vrvico primemo na vsaki strani z roko in vrtimo gumb okrog osi toliko časa, da se vrvica navije. Roki potem približujemo in oddaljujemo, tako, da se gumb vrti.



ŠKARJICE BRUSITI oz. ŠKARJICE BRŪSITI

Igro lahko igra poljubno število igralcev. Vsi igralci, razen enega, so se postavili vsak k enemu drogu ali drevesu. Ta, ki ni imel svojega droga, je hodil okrog od enega do drugega in spraševal: »Date škarje brúsiti?« Če mu je igralec odgovoril, da ne, je igralec nadaljeval pot. Če mu je igralec odgovoril, da da brusiti škarje je obrnil dlani navzgor. Tisti, ki škarje brusi, pa ga poskuša udariti po dlaneh. Če uspe udariti po dlaneh, se zamenjata, tisti čas se zamenjajo tudi ostali igralci. Če ga ne uspe udariti po rokah, gre dalje spraševati.



KLJUKA oz. KLŪKA

Igra je izštevanka. Igro lahko igra več igralcev. Igralci stojijo v krogu, eden pa je v sredini kroga. Igralci pojejo: »Klúka ide na senje, što se ne pokluni, tistoga de klúkala. Izštevanka se je začela pri nogah in si govoril to besedilo ter si se s prsti pomikal po telesu navzgor. Kjer se je besedilo končalo, tam si otroka požgečkal.



MLIN

Igro igrata dva igralca. Vsak igralec dobi po 9 igralnih figur enake barve. Igralca izmenično polagata po eno figuro na katerokoli presečišče ali vogal narisanih črt in poskuša zgraditi mlin. Mlin je takrat, ko so tri figure enake barve v vrsti – vodoravno, navpično ali diagonalno. Igralec, ki naredi mlin lahko nasprotniku vzame eno figuro z igralne plošče, vendar ne iz nasprotnikovega že zgrajenega mlina. Ko igralca odložita vse svoje figure, jih začneta izmenično premikati. Igralec, ki je na potezi eno figuro pomakne na sosednje polje in poskuša zgraditi nov mlin. Na vrsti je nasprotnik, ki prav tako lahko naredi eno potezo. Ko kateremu igralcu ostanejo samo še tri figure, figure ne premika le za eno polje, temveč lahko skoči na katerokoli prazno polje. Zmaga igralec, ki nasprotniku pobere 7 figure. To pomeni, da tistemu, ki igro izgubi ostaneta le še dve figuri.

